

Lenguaje de Programación: Operadores && y ||

José Luis Alonzo Velázquez

Universidad de Guanajuato

Sesión 9

Condiciones Anidadas

“ Hola Karel, si estas mirando al norte y tienes beepers, entonces coloca un beeper en donde estés parado” .

Solución

```
if(facingNorth)
{
    if(anyBeepersInBeeperBag)
    {
        putbeeper();
    }
}
```

Aunque este código resuelve el problema quisiéramos que fuera mas corto es decir solo tener que hacer una pregunta.

El operador Y

Cuando queremos que todas las condicionales se cumplan antes de ejecutar una instrucción recurrimos al operador “y” que en términos karelianos se traduce con los símbolos “&&”. Su sintaxis es:

```
if(<condicional 1> && <condicional 2> && ... && <condicional
n>)
{
  <instrucciones>
}
```

La “instrucción” se ejecuta sólo cuando todas y cada una de las “n” condicionales es verdadera. Basta que alguna de ellas sea falsa para que la instrucción no sea ejecutada.

El operador O

El operador “o” se emplea para unir dos o más condicionales de manera similar a; operador “y”. El segundo operador se denota con doble vertical “||”. A diferencia del operador “y”, el operador “o” se ejecuta cuando al menos una de las condicionales es verdadera.

```
if(<condicional 1> || <condicional 2> || ... || <condicional n>)  
{  
  <instrucciones>  
}
```

Ver Ejemplos y problema de antisimetrías.