

# Lenguaje de Programación: DOS

José Luis Alonzo Velázquez

Universidad de Guanajuato

Septiembre 2010

## DOS

“DOS” es una familia de sistemas operativos para PC. El nombre son las siglas de **disk operating system** (“sistema operativo de disco”). Fue creado originalmente para computadoras de la familia IBM PC. Contaba con una interfaz de línea de comandos en modo texto o alfanumérico, vía su propio intérprete de órdenes, `command.com`. Probablemente la más popular de sus variantes sea la perteneciente a la familia MS-DOS, de Microsoft.

En las versiones nativas de Microsoft Windows, basadas en NT, MS-DOS desaparece como sistema operativo (propriadamente dicho) y entorno base, desde el que se arrancaba el equipo y sus procesos básicos y se procedía a ejecutar y cargar la interfaz gráfica o entorno operativo de Windows. Todo vestigio del mismo queda relegado, en tales versiones, a la existencia de un simple intérprete de comandos, denominado Símbolo del Sistema, ejecutado como aplicación mediante `cmd.exe`, a partir del propio entorno gráfico (elevado ahora a la categoría de sistema).

- 1 DIR: muestra un listado de archivos, que están contenidos en un directorio.

- 1 DIR: muestra un listado de archivos, que están contenidos en un directorio.
- 2 TYPE: muestra el contenido de un archivo en pantalla.

- 1 DIR: muestra un listado de archivos, que están contenidos en un directorio.
- 2 TYPE: muestra el contenido de un archivo en pantalla.
- 3 COPY: copia archivos en otro lugar.

- 1 DIR: muestra un listado de archivos, que están contenidos en un directorio.
- 2 TYPE: muestra el contenido de un archivo en pantalla.
- 3 COPY: copia archivos en otro lugar.
- 4 REN o RENAME: renombra archivos.

- 1 DIR: muestra un listado de archivos, que están contenidos en un directorio.
- 2 TYPE: muestra el contenido de un archivo en pantalla.
- 3 COPY: copia archivos en otro lugar.
- 4 REN o RENAME: renombra archivos.
- 5 DEL o ERASE: borra uno o varios archivos (con posibilidad de recuperarlos mediante la orden UNDELETE, presente en las últimas versiones nativas del DOS, salvo que el lugar del archivo o archivos borrados hubiese sido utilizado con posterioridad).



- 1 DIR: muestra un listado de archivos, que están contenidos en un directorio.
- 2 TYPE: muestra el contenido de un archivo en pantalla.
- 3 COPY: copia archivos en otro lugar.
- 4 REN o RENAME: renombra archivos.
- 5 DEL o ERASE: borra uno o varios archivos (con posibilidad de recuperarlos mediante la orden UNDELETE, presente en las últimas versiones nativas del DOS, salvo que el lugar del archivo o archivos borrados hubiese sido utilizado con posterioridad).
- 6 MD o MKDIR: crea un nuevo directorio.

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.
- 2 RD o RMDIR: borra un directorio vacío.

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.
- 2 RD o RMDIR: borra un directorio vacío.
- 3 ATTRIB: permite asignar o quitar atributos de archivos (tales como +A: ya modificado, +H: oculto, +R: de sólo lectura, ó +S, archivo especial del sistema, o a la inversa)

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.
- 2 RD o RMDIR: borra un directorio vacío.
- 3 ATTRIB: permite asignar o quitar atributos de archivos (tales como +A: ya modificado, +H: oculto, +R: de sólo lectura, ó +S, archivo especial del sistema, o a la inversa)
- 4 DELTREE: borra un directorio con todo su contenido, incluidos subdirectorios (apareció en las últimas versiones)

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.
- 2 RD o RMDIR: borra un directorio vacío.
- 3 ATTRIB: permite asignar o quitar atributos de archivos (tales como +A: ya modificado, +H: oculto, +R: de sólo lectura, ó +S, archivo especial del sistema, o a la inversa)
- 4 DELTREE: borra un directorio con todo su contenido, incluidos subdirectorios (apareció en las últimas versiones)
- 5 CLS: limpia la pantalla.

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.
- 2 RD o RMDIR: borra un directorio vacío.
- 3 ATTRIB: permite asignar o quitar atributos de archivos (tales como +A: ya modificado, +H: oculto, +R: de sólo lectura, ó +S, archivo especial del sistema, o a la inversa)
- 4 DELTREE: borra un directorio con todo su contenido, incluidos subdirectorios (apareció en las últimas versiones)
- 5 CLS: limpia la pantalla.
- 6 DATE: permite ver y cambiar la fecha.

- 1 CD o CHDIR: cambia el directorio actual por el especificado.
- 2 RD o RMDIR: borra un directorio vacío.
- 3 ATTRIB: permite asignar o quitar atributos de archivos (tales como +A: ya modificado, +H: oculto, +R: de sólo lectura, ó +S, archivo especial del sistema, o a la inversa)
- 4 DELTREE: borra un directorio con todo su contenido, incluidos subdirectorios (apareció en las últimas versiones)
- 5 CLS: limpia la pantalla.
- 6 DATE: permite ver y cambiar la fecha.
- 7 TIME: permite ver y cambiar la hora.



- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.

- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.
- 2 HELP: ofrece ayuda sobre las distintas órdenes.

- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.
- 2 HELP: ofrece ayuda sobre las distintas órdenes.
- 3 SORT: ordena Datos

- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.
- 2 HELP: ofrece ayuda sobre las distintas órdenes.
- 3 SORT: ordena Datos
- 4 FC o COMP: compara las diferencias entre el contenido de dos archivos.

- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.
- 2 HELP: ofrece ayuda sobre las distintas órdenes.
- 3 SORT: ordena Datos
- 4 FC o COMP: compara las diferencias entre el contenido de dos archivos.
- 5 FIND: busca cadenas de texto dentro del contenido de un archivo.

- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.
- 2 HELP: ofrece ayuda sobre las distintas órdenes.
- 3 SORT: ordena Datos
- 4 FC o COMP: compara las diferencias entre el contenido de dos archivos.
- 5 FIND: busca cadenas de texto dentro del contenido de un archivo.
- 6 TACS: ordena todos los archivos del cp.

- 1 LABEL: permite ver y cambiar la etiqueta de una unidad de disco ó volumen.
- 2 HELP: ofrece ayuda sobre las distintas órdenes.
- 3 SORT: ordena Datos
- 4 FC o COMP: compara las diferencias entre el contenido de dos archivos.
- 5 FIND: busca cadenas de texto dentro del contenido de un archivo.
- 6 TACS: ordena todos los archivos del cp.
- 7 EDLIN o EDIT: permite editar archivos, guardando los cambios efectuados en el sistema.

Como abrir su consola

Ir a ejecutar y teclear cmd.



## prompt o símbolo de sistema

El prompt del sistema identifica la unidad por omisión, la unidad donde el MS-DOS busca los archivos, también se le llama carácter de interacción o indicador de comandos, y es lo que emplea el MS-DOS para indicar que esta pidiendo que introduzca un comando.

Ej:

C:\ > \_

A:\ > \_

## Extensiones

### BAT

Abreviatura de Batch. Identifica un archivo de texto que contiene un conjunto de comandos del MS-DOS que se ejecutan al escribir el nombre del archivo

### COM

Abreviatura de Command. Identifica un archivo de comandos que contiene un programa que el MS-DOS ejecuta cuando se escribe el nombre del archivo

### EXE

Abreviatura de Executable. Al igual que Com, identifica un archivo de comandos que contiene un programa que el MS-DOS ejecuta cuando se escribe el nombre del archivo

## Extensiones

### HLP

Abreviatura de Help. Contiene un archivo de texto de ayuda usado por algunos programas, incluidos el Shell del MS-DOS y el editor de las versiones 5 y 6 del MS-DOS

### OVL

Abreviatura de Overlay. Identifica un archivo de comando que contiene parte de un programa de gran tamaño

### SYS

Abreviatura de System. Identifica un archivo de uso exclusivo del Ms-DOS

## CAMBIO DE UNIDAD

Para cambiar de unidad se pone el nombre de la unidad, seguida de dos puntos y se pulsa la tecla enter

Ej:

A:>C:

## COMO ACTUALIZAR LA FECHA Y HORA DEL SISTEMA

COMANDO TIME : Pone en hora el reloj del sistema. Es un comando interno

SINTAXIS :

TIME [HH:MM[:SS[.XX]][A/P]]

PARAMETROS:

HH : Define las horas, basado en un reloj de 24 horas (de 0 a 23 siendo 0 la media noche)

MM : Son los minutos (de 0 a 59). Si no se incluye, pero se especifica HH, el MS-DOS los pone a cero

SS : Son los segundos (de 0 a 59). Este valor es opcional

XX : Son centésimas de segundo (de 0 a 99). Es opcional. Si se incluye hay que especificar SS

A/P : Definen A.M. o P.M. respectivamente

Se puede cambiar el formato de la hora utilizando el comando COUNTRY en el CONFIG.SYS

Ej :

TIME 14:25

**COMANDO DATE** : Fija la fecha del sistema.

SINTAXIS :

DATE [MES-DIA-AÑO]

MES : Es un numero del 1 al 12

DIA : Es un numero entre 1 y 31

AÑO : Es un numero entre 80 y 99 (Desde 1980 hasta 2099)

Ej:

DATE 10-10-2002

## LIMPIAR PANTALLA

COMANDO CLS : Es un comando interno que borra el contenido de la pantalla y muestra el puntero de comandos del sistema

SINTAXIS :

CLS

Ej:

CLS

## VISUALIZAR LA VERSIÓN

COMANDO VER : Muestra la versión del MS-DOS que se esta utilizando

SINTAXIS :

VER

Ej:

VER

## VISUALIZAR LA ETIQUETA

COMANDO VOL : Muestra la etiqueta de volumen y el numero de serie asignado a un disco, si existen.

SINTAXIS :

VOL [DISCO:]

Ej:

Vol C:



## CREACION DE ARCHIVOS DE TEXTO

Ejemplo :

A:\ >COPY CON PRUEBA.DOC

ESTE ES UN ARCHIVO DE PRUEBA

ES EL PRIMERO CREADO

BAJO MS-DOS VERSIÓN 6.22

CTRL + Z + ENTER

1 ARCHIVO(S) COPIADO(S)

A:\ >COPY CON NOTA.DOC

ESTE ES EL SEGUNDO ARCHIVO DE PRUEBA

BAJO MS-DOS VERSIÓN 6.22

CURSO : DOS

CTRL + Z + ENTER

1 ARCHIVO(S) COPIADO(S)

## COMO EXAMINAR UN ARCHIVO DE TEXTO

Ejemplo :

```
A:\ >TYPE NOTA.DOC
```

ESTE ES EL SEGUNDO ARCHIVO DE PRUEBA  
BAJO MS-DOS VERSIÓN 6.22

CURSO : DOS

```
A:\ >TYPE PRUEBA.DOC
```

ESTE ES UN ARCHIVO DE PRUEBA  
ES EL PRIMERO CREADO  
BAJO MS-DOS VERSIÓN 6.22

## COPIA DE UN ARCHIVO DE TEXTO

El comando COPY es uno de los comandos mas versátiles del MS-DOS. El comando COPY también duplica los archivos

Ej: Duplicar el archivo NOTA.DOC

```
A:\ >COPY PRUEBA.DOC CARTA.DOC
```

1 archivo(s) copiado(s)

```
A:\ >DIR
```

## UN ARCHIVO DE TEXTO

El comando DEL se usa para eliminar archivos.

Ej:

```
A:\ >DEL PRUEBA.DOC
```

Ahora observe el resultado :

```
A:\ >DIR
```

## COMO MOVER ARCHIVOS

El comando MOVE, mueve un archivo de un lugar a otro. Move trabaja en su mayor parte como el comando Copy, excepto que no deja una copia del archivo en la posición original. Move es un comando externo.

El comando MOVE requiere de dos parámetros:

`MOVE /Y < FUENTE > < DESTINO >`

/Y : Indica que se desea que MOVE sustituya el (los) archivo(s) existente(s) sin pedir confirmación

/-Y : Indica que se desea que MOVE pida confirmación al reemplazar archivos

<FUENTE> : Es el nombre del archivo a mover

<DESTINO> : Es el nombre para el archivo en su nueva posición

Ej:

A:\ >MOVE INFORME.DOC C:

A:\ >MOVE \*.\* C:

## COMO ELIMINAR ARCHIVOS

El comando DELETE ( puede teclear indistintamente DEL o ERASE), borra uno o mas archivos de un disco

EL comando DELETE tiene dos parámetros:

```
DELETE <NOMBRE_ARCHIVO> /P
```

/P : Pide confirmación antes de borrar

Ej:

```
A:\ >DEL VENTAS.ABR
```

Cree los archivos en su disco de trabajo:

```
OFFICE.TEC
```

```
DISEÑO.TEC
```

```
ENSAMBLA.TEC
```

```
A:\ >DEL *.TEC /P
```

## COMO RENOMBRAR ARCHIVOS

El comando RENAME cambia el nombre del archivo, su extensión o ambos, puede usar caracteres comodín para renombrar un conjunto de archivos

Puede abreviarse a REN

El comando RENAME tiene los siguientes parámetros:

RENAME ¡NOMBRE ANTIGUO¡ ¡NOMBRE NUEVO¡

Ej:

```
A:\ >REN ANUAL.VENT FINAL
```

```
A:\ >DIR
```

```
A:\ >REN VENTAS.MAR *.TRI
```

```
A:\ >DIR
```

```
A:\ >REN *.DOC *.TXT
```

```
A:\ >DIR
```

-  Programming Principles and Practice Using C++, Bjarne Stroustrup.
-  <http://www.codeblocks.org>
-  <http://www.wxwidgets.org>