



En el marco del Reglamento Interior de la Secretaría de Educación de Guanajuato en sus artículos 33, fracción II y XIV; 41, fracción V y 43, fracción II; la Secretaría de Educación de Guanajuato en conjunto con el Centro de Investigación en Matemáticas A.C., con el objetivo de promover en el alumnado la capacidad de resolver problemas usando el ingenio, la creatividad en el desarrollo de estrategias de razonamiento lógico, así como los fundamentos del pensamiento computacional,

CONVOCAN

a la comunidad estudiantil a participar en el **Concurso de la Olimpiada de Informática del Estado de Guanajuato** que se llevará a cabo bajo las siguientes

PARTICIPACIÓN

PRIMERA. Podrán participar estudiantes de primaria y secundaria de escuelas oficiales o particulares, de acuerdo con el grado en que estén inscritos considerando el presente ciclo escolar 2024-2025:

Categoría Infantil

- 5º y 6º de primaria
- 1º secundaria

Categoría mayor

- 2º y 3º de secundaria
- 1er y 3er semestre de preparatoria

ETAPAS

SEGUNDA. El concurso se desarrollará en tres etapas que concluirá en una competencia estatal. En cada etapa se seleccionarán a las personas con los mejores resultados, quienes serán invitados a participar en la etapa posterior.

a) PRIMERA ETAPA

Se realizará del **jueves 3 al sábado 5 de octubre de 2024**, el examen constará de preguntas de opción múltiple y preguntas abiertas donde solo se calificará la respuesta y se podrá resolver en un máximo de **90 minutos**. La aplicación se realizará en **modalidad virtual**. Días previos a la primera etapa, se publicará en las páginas oficiales la dinámica de aplicación.

b) SEGUNDA ETAPA

El examen se realizará el **sábado 19 de octubre de 2024 de 09:00 a 11:00.**, y constará de preguntas abiertas donde sólo se calificará la respuesta. La aplicación se realizará en **modalidad virtual**.

c) TERCERA ETAPA

Consistirá en una serie de capacitaciones en línea **del 28 de octubre al 30 de noviembre de 2024**. La plataforma para las sesiones será **Microsoft Teams**, la cual es gratuita y no requiere de ningún software en particular, solo una computadora, tablet o celular con conexión a internet. **Las capacitaciones serán dos veces a la semana con una duración máxima de 2.5 horas por sesión**. Durante esta etapa se aplicarán dos exámenes prácticos utilizando una computadora o dispositivo electrónico con acceso a internet.

d) ETAPA ESTATAL

Quienes obtengan los mejores resultados de la etapa anterior, serán invitados a participar en los **entrenamientos en línea** de preparación para la competencia estatal que se realizará en el **mes de diciembre 2024 y enero 2025**, y que finalizará con la aplicación de un examen presencial en el **Centro de Investigación en Matemáticas y el Departamento de Matemáticas de la Universidad de Guanajuato**. Al igual que la etapa anterior, se aplicarán dos exámenes prácticos utilizando la computadora.

e) PROCESO SELECTIVO OMI/PS 2025

Las personas que resulten seleccionadas de la etapa estatal serán invitadas a participar en el proceso selectivo y recibir entrenamientos por parte del CIMAT/UG, los cuales **comenzarán en febrero de 2025** y se realizarán en línea utilizando la misma plataforma de la tercera etapa. Los detalles y dinámica de trabajo se compartirán previo al inicio de la etapa.

Posterior a los entrenamientos y evaluaciones finales se elegirán a los estudiantes quienes representarán al estado de Guanajuato en la competencia nacional en línea de la **Olimpiada Mexicana de Informática para Primaria y Secundaria del año 2025**, con base en la convocatoria nacional.

BASES

Los estudiantes seleccionados para representar al estado en la competencia nacional continuarán con los entrenamientos previo a los certámenes.

Los canales oficiales de publicación de información serán las páginas oficiales:

- <https://www.cimat.mx/oieg/2024-2025/>
- <https://www.facebook.com/olimpiada.informatica.guanajuato>

INSCRIPCIONES

TERCERA. La inscripción a la **Primera Etapa** se realizará siguiendo las instrucciones en la página de internet:

<https://www.cimat.mx/oieg/2024-2025/index.php?target=convocatoria>

La fecha límite para la inscripción es el **viernes 27 de septiembre de 2024**.

* La inscripción de la escuela deberá realizarse por un docente, administrativo o directivo de la escuela interesada. Una vez realizado el registro, cualquier estudiante que cumpla las bases podrá presentar el primer examen.

* Para facilitar la participación, no es necesario registrar a los estudiantes, basta con registrar a la escuela. El día del primer examen, se les pedirá a los estudiantes algunos datos como su nombre completo, CURP, grado, municipio y escuela. Será con estos datos que se considerarán registrados al concurso.

* Al momento de presentar las evaluaciones, es indispensable que los participantes cuenten con el **CURP** correcto, las 18 letras y números deben ser los mismos en todos los registros que se realicen. Si tienes dudas de tu curp puedes consultar <https://www.gob.mx/curp/> en la sección de Datos Personales. Si por alguna razón la escribes de manera incorrecta, es probable que tu evaluación no se tome en cuenta.

PREPARACIÓN PARA EL EXAMEN

CUARTA. Para resolver los problemas de esta olimpiada no es necesario una preparación ardua o exhaustiva, solo necesitas aplicar los conocimientos aprendidos en la escuela, ya que el objetivo del examen identificar si te gustan los retos de pensamiento computacional.

Si lo consideras necesario, puedes consultar la página oficial de la olimpiada y encontrarás exámenes de años pasados.

QUINTA. Los días de examen se necesita contar con un dispositivo electrónico conectado a internet, como una computadora, tablet o teléfono inteligente. Además, se recomienda tener lápiz, borrador y hojas blancas.

Para mayores informes comunicarse a:

Olimpiada de Informática del Estado de Guanajuato
oieg@ciamat.mx

Los casos no previstos en la presente convocatoria serán resueltos por el comité organizador.

