

Def:

Una *isometría* (o congruencia) de \mathbb{R}^2 es una función $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ que preserva distancias: $dist(f(P), f(Q)) = dist(P, Q)$ para todo $P, Q \in \mathbb{R}^2$.

2. a) Toda traslación es una isometría y es invertible. Mismo para rotación por el origen y la reflexión por el eje de x .

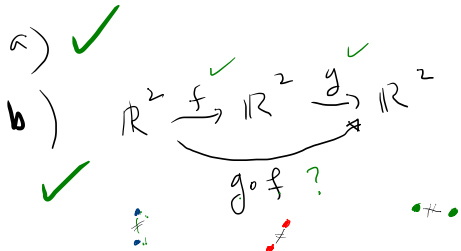
Sugerencia. La inversa de $P \mapsto P + v_0$ es $P \mapsto P - v_0$. La inversa de $(x, y) \mapsto (ax - by, bx + ay)$, donde $a^2 + b^2 = 1$, es $(x, y) \mapsto (ax + by, -bx + ay)$. La inversa de $(x, y) \mapsto (x, -y)$ es ella misma.

b) Una composición de isometrías es una isometría.

c) Toda isometría de \mathbb{R}^2 es la composición de traslación, rotación y (posiblemente) la reflexión por el eje de x (no necesariamente en este orden).

Sugerencia: sea S una isometría. Existe entonces una traslación T tal que $S_1 := T \circ S$ del origen fijo: $S_1(0, 0) = (0, 0)$. Existe luego una rotación R por el origen tal que $S_2 := R \circ S_1$ deja el punto $(1, 0)$ fijo o $S_2(0, 1) = (0, -1)$. En el primer caso S_2 es la transformación identidad, $S_2(x, y) = (x, y)$, en el 2do caso S_2 es la identidad, donde C es la reflexión por eje de x .

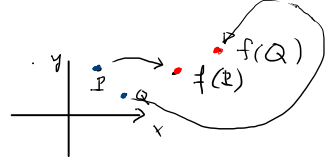
d) Toda isometría de \mathbb{R}^2 es invertible. Su inversa es una isometría también.



c) $S: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

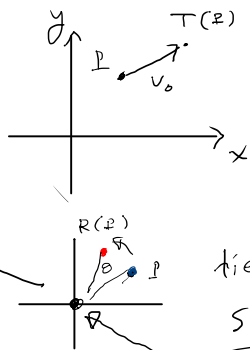


$S_2 = I = R \circ T \circ S \Rightarrow R^{-1} \circ I = R^{-1} \circ R \circ T \circ S$
 $R^{-1} = I \circ T \circ S$
 $R^{-1} = T \circ S$
 $T^{-1} \circ R^{-1} = S$
 $C \circ S_2 = I$
 $C \circ R \circ T \circ S = I$
 $S = T^{-1} \circ R^{-1} \circ C^{-1}$
 $= T^{-1} \circ R^{-1} \circ C$
 QED



$dist(P, Q) = dist(f(P), f(Q))$
 $\|P - Q\| = \|f(P) - f(Q)\|$

isometria =
= simetria =
= congruencia

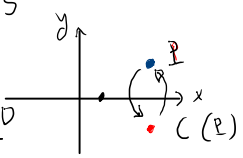


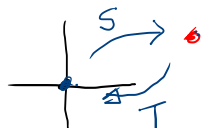
no hay puntos fijos!
 $(s, v_0 \neq 0)$

tiene puntos fijos?
si, e (origen, $(0, 0)$)

$a = \cos \theta$
 $b = \sin \theta$

puntos fijos
 $(x, y) \mapsto (x, y)$
 $(x, y) = (x, -y) \Rightarrow y = 0$



① La T: es tal que $S_1(0) = 0$, $S_1 = T \circ S$ 

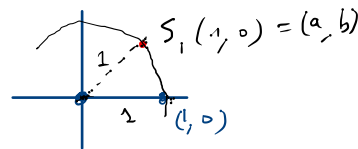
$$T(R) := \mathbb{1} - S(0)$$

$$T \circ S(0) = T(S(0)) = S(0) - S(0) = 0.$$

② La R: es tal que $S_2(1,0)$, $S_2 = R \circ S_1$

$$R(x,y) := (ax+by, -bx+ay)$$

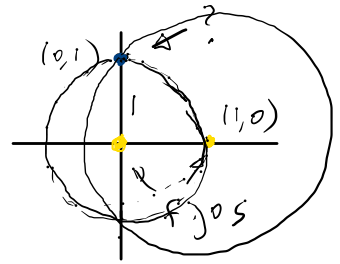
chequear $R(a,b) = (\underbrace{a^2+b^2}, \underbrace{-ba+ab}_0) = (1,0)$



$$\underbrace{(R \circ S_1)}_{S_2}(1,0) = R(S_1(1,0)) = R(a,b) = (1,0)$$

Conclusion: $S_2(0,0) = (0,0)$, $S_2(1,0) = (1,0)$, S_2 isometric.

(III) $P: S_2(0,1) = ?$
 $R: S_2(0,1) = \begin{cases} (0,1) \\ (0,-1) \end{cases}$



$(x,y) := S_2(0,1) \implies x=0, y=\pm 1.$
P.D.

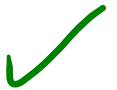
$$1 = \|(0,1) - (0,0)\|^2 = \|(x,y) - (0,0)\|^2 = x^2 + y^2$$

$$2 = \|(0,1) - (1,0)\|^2 = \|(x,y) - (1,0)\|^2 = (x-1)^2 + y^2$$

$$\implies \begin{cases} \textcircled{1} x^2 + y^2 = 1 \\ \textcircled{2} (x-1)^2 + y^2 = 2 \end{cases}$$

$$\textcircled{2} - \textcircled{1}: -2x + 1 = 1 \implies x = 0$$

$$\textcircled{1} \implies y^2 = 1$$



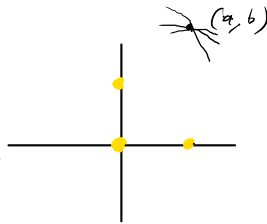
Conclusión! S_2 ó $C \cdot S_2$ tienen 3 puntos fijos: $(0,0), (1,0), (0,1)$

(IV) una isometria S que tiene estos 3 puntos fijos
 es la identidad $S(x,y) = (x,y), \forall (x,y) \in \mathbb{R}^2$.

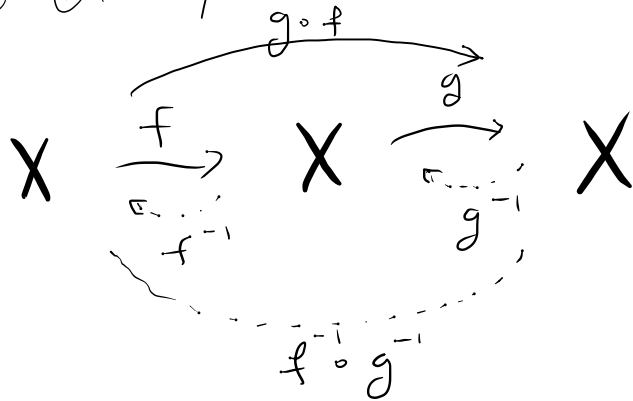
$$(x,y) = S(a,b)$$

$$\begin{cases} (1) & x^2 + y^2 = a^2 + b^2 \\ (2) & (x-1)^2 + y^2 = (a-1)^2 + b^2 \\ (3) & x^2 + (y-1)^2 = a^2 + (b-1)^2 \end{cases}$$

$P(1,1), x=a, y=b$
 es la única solución.



$$\begin{aligned} (2) - (1): & -2x + 1 = -2a + 1 \Rightarrow x = a \\ (3) - (1): & -2y + 1 = -2b + 1 \Rightarrow y = b \end{aligned}$$



ej: si $f, g: X \rightarrow X$
 son invertibles
 $\Rightarrow g \circ f$ es invertible
 y su inversa es $f \circ g$.

$S = S_1 \circ S_2 \circ S_3 \circ \dots$ es invertible si S_1, S_2, \dots lo son.