



8 años +



Teselaciones y simetrías



¡Usa tu creatividad para
crear patrones con figuras y
llena el tablero!

Objetivo: Investiga cuáles polígonos sirven como mosaicos para el piso.

Cómo jugar:

1. Toma todas las piezas de una misma figura.
2. Acomódalas en el tablero como si estuvieras poniendo mosaicos en un piso.
3. Repite los pasos anteriores ahora con otra figura hasta que lo hayas intentado con todas.

Objetivo: Diseña un patrón que se repita hasta cubrir el tablero usando dos o más figuras geométricas diferentes.

Cómo jugar:

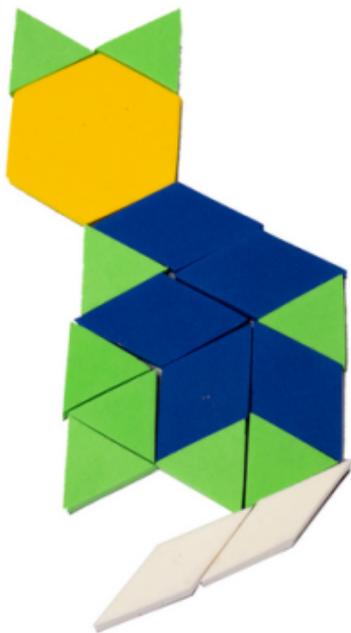
1. Elige dos figuras diferentes y toma todas las piezas de esas figuras.
2. Busca una forma de acomodarlas en el tablero formando un patrón y siguiendo las reglas.
3. Luego intenta con otro par de figuras diferentes o combinando tres o más figuras.

Objetivo: Reproduce los diseños de las tarjetas.

Cómo jugar:

1. Toma una tarjeta.
2. Reproduce el diseño.

¡Puedes
reproducir
todas las
tarjetas que
desees!



Objetivo: Reproduce la composición pero de manera simétrica respecto a los ejes marcados.

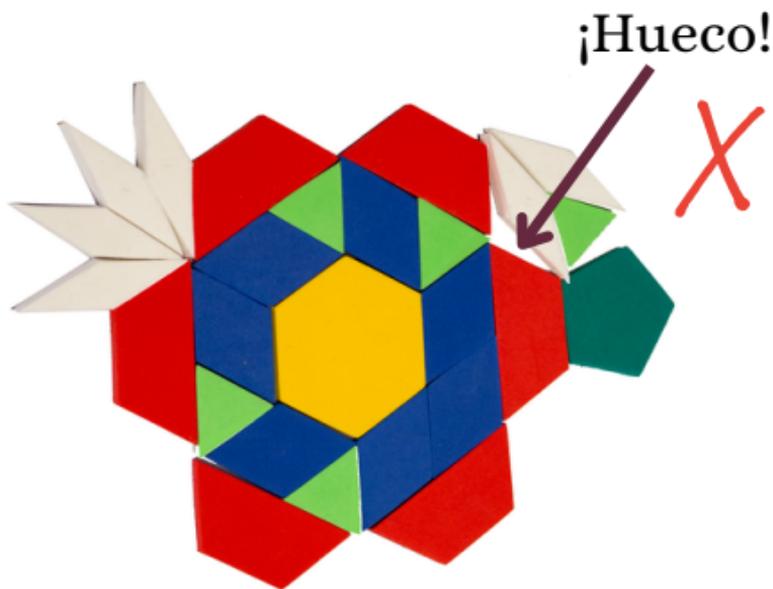
Cómo jugar:

1. Toma una tarjeta.
2. Elige uno de los ejes marcados en la tarjeta.
3. Coloca las piezas de forma simétrica al diseño.



Reglas:

- No encimes piezas.
- No dejes huecos entre las piezas.
- Repite el mismo patrón hasta cubrir todo el tablero.



¿Necesitas ayuda?

- Si las piezas no embonan, gíralas o dales la vuelta.
- ¿Será que todas las figuras se pueden usar como mosaicos? Descarta las que no.

