



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Reporte de la OIEG VI

Para este año el Comité de la **Olimpiada de Informática del Estado de Guanajuato (OIEG)** se conformó por las siguientes personas:

Francisco Mirabal García	Delegado	Mirabal
Edgar Alfredo Duéñez Guzmán	Líder	Edgar
Marte Alejandro Ramírez Ortigón	Sublíder	Mars
Jesús Omar Ocegueda González	Asesor	Khayyam
Edgar Said Hernández Sánchez	Asesor	Limolin
José Refugio López Vázquez	Entrenador	Kuko
Sergio Murguía Santana	Entrenador	Fory
Joemmanuel Ponce Galindo	Entrenador	Joe
Víctor Ernesto Gutiérrez Velázquez	Entrenador	Victor
Juan Ricardo Barrón Rodríguez	Comisionado	Ricardo
José Alvarado Ortiz	Comisionado	José

Los títulos asignados son acordes a las diferentes actividades que realizaban cada miembro. El **Delegado** tiene la responsabilidad y decisión final por sobre todas las actividades realizadas en la OIEG. Su principal función radica en labor administrativa y vinculación, conseguir los apoyos académicos, resolver dudas y problemas con las instituciones involucradas y la coordinación general de todos los eventos de la OIEG. Es el representante del estado con respecto al **Comité de la Olimpiada Mexicana de Informática (COMI)**. El **Líder** coordina las actividades realidades tanto en el ámbito académico como en lo administrativo. En el área académica supervisa y tiene el voto de calidad en las decisiones sobre los entrenamientos y exámenes realizados mientras que en el área administrativa; atiende, propone y supervisa las actividades planeadas junto con el delegado. **Sublíder** desempeña todas las labores que el líder no pueda realizar o que delegue y toma decisiones en ausencia del líder y delegado. Un **Asesor** se desempeña por sobre todo en las actividades planeadas de manera académica que implica la elaboración y calificación de los exámenes, elaboración del temario de entrenamiento, elaboración de material para los entrenamientos, decisión sobre la clasificación de la preselección y coordinación de los eventos realizados. Un **Entrenador** imparte los entrenamientos a los preseleccionados, aplica exámenes selectivos y proponen temas así como problemas para exámenes. Por último, un **Comisionado** realiza actividades específicas solicitadas por la OIEG. Entre estas actividades podemos mencionar: aplicación de exámenes, captura de datos, calificación de exámenes, mantenimiento de la página, etc.



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Las labores asignadas fueron:

1. Vinculación de apoyos académicos y económicos
 - o Francisco Mirabal García.
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortega.
2. Mantenimiento de la página
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortega.
3. Comisionados en aplicación de exámenes
 - o Edgar Alfredo Duéñez Guzmán
 - o Edgar Said Hernández Sánchez.
 - o Joemmanuel Ponce Galindo
 - o Jesús Omar Ocegueda González.
 - o José Refugio López Vázquez.
 - o José Alvarado Ortiz.
 - o Juan Ricardo Barrón Rodríguez
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortega.
 - o Sergio Murguía Santana
 - o Víctor Ernesto Gutiérrez Velázquez
4. Comisionados en la calificación de los exámenes del Concurso Estatal
 - o Edgar Alfredo Duéñez Guzmán
 - o Edgar Said Hernández Sánchez.
 - o Jesús Omar Ocegueda González.
 - o Joemmanuel Ponce Galindo
 - o José Refugio López Vázquez.
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortega.
5. Planeación de exámenes
 - o Edgar Alfredo Duéñez Guzmán
 - o Edgar Said Hernández Sánchez.
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortega.
 - o Jesús Omar Ocegueda González.
6. Planeación de entrenamiento
 - o Edgar Alfredo Duéñez Guzmán
 - o Edgar Said Hernández Sánchez.
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortega.
 - o Jesús Omar Ocegueda González.
7. Entrenamiento a los preseleccionados
 - o Edgar Alfredo Duéñez Guzmán
 - o Edgar Said Hernández Sánchez.
 - o Jesús Omar Ocegueda González.
 - o Joemmanuel Ponce Galindo
 - o José Refugio López Vázquez



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

- o Marte Alejandro Ramírez Ortegón.
 - o Sergio Murguía Santana
 - o Víctor Ernesto Gutiérrez Velázquez
8. Elaboración de notas para entrenamientos.
- o Edgar Said Hernández Sánchez.
 - o Marte Alejandro Ramírez Ortegón.

Labores de la OIEG

Para este año la olimpiada de informática realizó ocho actividades de gran importancia. La primera consistió en la ampliación y actualización de la página de oficial de la OIEG. La dirección actual es:

www.cimat.mx/oieg

Se amplió el compendio de problemas de Karel, agregando autoevaluadores, soluciones y casos de prueba, así como redactar los archivos en formato PDF. De igual modo, se incluyeron nuevos problemas de Karel. Se creó un compendio de problemas en lenguaje C, cuyas redacciones se encuentran en formato PDF. Además todos los problemas tienen casos de prueba y soluciones. Al mismo tiempo, se inició el compendio de problemas nacionales, el cual cuenta con algunos problemas de nacionales pasados y el cual se puede bajar las soluciones y casos de prueba. Por otro lado, se publicaron todos los exámenes aplicados a la preselección así como sus respectivas soluciones. También la página cuenta con una sección para consultar todas las actividades realizadas durante la VI OIEG, dicha página comprende itinerarios, exámenes, temarios, participantes y costos de los entrenamientos. Se actualizaron secciones como la galería de fotos de la OIEG, lineamientos, historia y entrenamiento.

El objetivo de la página, es ofrecer información rápida y perdurable a los interesados en participar en la OIEG. Proporcionando fechas de eventos, resultados, notas de estudio e información general sobre la OIEG y OMI.

La segunda actividad fue la elaboración de notas y compendios de problemas de entrenamiento. Se ha dado inicio a la elaboración de un **libro de Karel**. Dicho libro ayudará en la enseñanza de la programación por medio de Karel. Se elaboran compendios tanto en ambiente Karel como en C. El objetivo es dejar material escrito para futuros entrenamientos. Establecer un plan de entrenamiento y un banco de problemas resueltos.



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

La tercera actividad fue la organización de la VI concurso de la OIEG. Su cuarta y quinta actividad consistió en preparar a la preselección de Guanajuato y asistir al concurso nacional de la olimpiada de informática. Estas actividades se detallan en las siguientes secciones.

La sexta actividad, consistió en elaborar el examen estatal que se aplicó en todos los estados de la república como parte del selectivo estatal. De igual modo, se propusieron problemas para los exámenes aplicados en el X Concurso de la OMI.

La séptima actividad, consistió en organizar el primer encuentro interestatal: Isaac Karelov. El concurso Isaac Karelov tuvo la participación de las delegaciones (la delegación que participó en el Concurso nacional de la X OMI) estados de Aguascalientes, Chihuahua, Puebla y Guanajuato. Dicho concurso sirvió para preparar de manera integral a nuestros alumnos y compartir experiencias entre líderes y asesores de otros estados así como para fomentar la cooperación entre estados.

Por último, se dio seguimiento a los chicos, preseleccionados nacionales, del año pasado. Proporcionándoles asesorías de diversos temas avanzados de programación.

Realización del VI Concurso de la OIEG

El VI concurso de la OIEG se celebró el 27 de noviembre de 2004, se tuvo una participación de 113 alumnos de 11 escuelas diferentes. Todos ellos presentaron un examen teórico de 3 horas. El examen consistió en 20 preguntas con un valor total de 200 puntos. Se convocaron a 38 jóvenes para presentar examen práctico.

Las escuelas participantes como sedes o sedes alternas fueron las siguientes:

- ? SEDE: **CIMAT y Facultad de Matemáticas**
- ? SEDE ALTERNA: En el C.B.T.i.s. 65 de Irapuato.
- ? SEDE ALTERNA: Preparatoria Oficial de Silao.
- ? SEDE ALTERNA: En el CECyTEG Plantel Cortazar.
- ? SEDE ALTERNA: En el CECyTEG Plantel San Juan Bosco.

El 4 de se realizó un entrenamiento, en el ambiente Karel, para los participantes del Estado de Guanajuato. El entrenamiento inició a las 10:00 y terminó a las 18:00. Hubieron tres sedes y llevadas a cargo de:



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

- ? **Edgar Duéñez**, entrenador de la sede Guanajuato.
 - o **Joemmanuel** apoyo de la sede en Guanajuato.
- ? **Said Hernández** entrenador de la sede CECyTEG, San Juan Bosco.
 - o **Ricardo Barrón**, apoyo de la sede CECyTEG, San Juan Bosco
- ? **José López**, entrenador de la sede CECyTEG, Cortazar
 - o **Marte Ramírez** apoyo de la sede CECyTEG, Cortazar.

El examen Práctico del VI Concurso de la OIEG se llevó a cabo el sábado 11 de diciembre en las instalaciones de la FAMAT y CIMAT, en la ciudad de Guanajuato. Con la Participación de 32 jóvenes convocados después de haber pasado el examen teórico.

El examen consistió en 4 problemas. Cada problema fue evaluado con diferente número de casos de prueba. Cada problema tuvo igual valor con un total de 400 puntos en el examen. La elaboración de los problemas estuvo a cargo de **Edgar y Mars**. La redacción estuvo a cargo de **Edgar, Khayyam y Limolin**.

La ceremonia de premiación. **La ceremonia de premiación del VI Concurso de la Olimpiada de Informática del Estado de Guanajuato** se llevó a cabo el sábado 22 de Enero a las 10:00 horas en el auditorio del CIMAT. A todos los ganadores se les otorgó un diploma.

Entrenamiento de la delegación de Guanajuato

La preselección estuvo conformada por los siguientes alumnos:

Erik Iván Téllez Huerta	CECYTEG, Cortazar
Paulina Salcedo Ortiz	Prepa oficial Gto
Leonardo Ambriz Yañez	CECYTEG, Cortazar
Marion Alberto Márquez Suárez	Prepa oficial Gto
Andrés Natanael García Ruíz	CECYTEG, San Juan Bosco
Sergio Iván López Fuentes	CBTis 217
Carlos Gerardo Paredón Mata	Prepa oficial Gto
David Alejandro Soto García	CBTis 65
Víctor Hugo Chávez Ortega	CBTis 172
Jesús Daniel Murrieta Camargo	Prepa oficial Gto
Emmanuel Patiño García	CECYTEG, Cortazar



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Daniel Antonio López Villagómez CBTis 217

David Alejandro Zagal Preciado Secundaria Benito Juárez

Estos participantes recibieron 5 entrenamientos al cabo de ellos se realizó un examen eliminatorio del cual se obtuvo un total de 10 nuevos convocados:

Sergio Iván López Fuentes	CBTis 217
Erik Iván Téllez Huerta	CECYTEG, Cortazar
Leonardo Ambriz Yañez	CECYTEG, Cortazar
Víctor Hugo Chávez Ortega	CBTis 172
Andrés Natanael García Ruíz	CECYTEG, San Juan Bosco
Jesús Daniel Murrieta Camargo	Prepa oficial Gto
Carlos Gerardo Paredón Mata	Prepa oficial Gto
Marion Alberto Márquez Suárez	Prepa oficial Gto
David Alejandro Soto García	CBTis 65
Daniel Antonio López Villagómez	CBTis 217

Estos 10 jóvenes recibieron de nueva cuenta 3 entrenamientos más y al finalizar se les aplicó dos exámenes selectivos para escoger a 6:

Erik Iván Téllez Huerta	CECYTEG, Cortazar
Sergio Iván López Fuentes	CBTis 217
Andrés Natanael García Ruíz	CECYTEG, San Juan Bosco
Víctor Hugo Chávez Ortega	CBTis 172
Leonardo Ambriz Yañez	CECYTEG, Cortazar
Carlos Gerardo Paredón Mata	Prepa oficial Gto

De nueva cuenta los 6 recibieron entrenamiento durante 3 fines de semana más. Durante este periodo aplicaron exámenes selectivos y realizaron tareas como parte de su puntuación. Para el entrenamiento número 11 se obtuvo la selección oficial de Guanajuato conformada por los jóvenes:

Nombre	Escuela
Erik Iván Téllez Huerta	CECYTEG, Cortazar
Carlos Gerardo Paredón Mata	Prepa oficial Gto
Sergio Iván López Fuentes	CBTis 217



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Andrés Natanael García Ruíz
Víctor Hugo Chávez Ortega *

CECYTEG, San Juan Bosco
CBTis 172

* Reserva de la delegación

Los 4 titulares recibieron entrenamiento en 3 ocasiones más, antes de partir al concurso nacional. Las fechas fueron las siguientes:

- ? Décimo cuarto entrenamiento (Concurso Isaac Karelov) domingo 15 a jueves 19 de Mayo de 2005.
- ? Décimo tercer entrenamiento sábado 6 al lunes 9 de Mayo de 2005.
- ? Décimo segundo entrenamiento sábado 30 de abril al lunes 2 de Mayo de 2005.
- ? Décimo primer entrenamiento sábado 23 al lunes 25 de Abril de 2005.
- ? Décimo entrenamiento sábado 16 al lunes 18 de Abril de 2005.
- ? Noveno entrenamiento sábado 9 al lunes 11 de Abril de 2005.
- ? Octavo entrenamiento lunes 28 de marzo al viernes 1 de Abril de 2005.
- ? Séptimo entrenamiento sábado 12 al lunes 14 de Marzo de 2005.
- ? Sexto entrenamiento sábado 5 a lunes 7 de marzo de 2005.
- ? Quinto entrenamiento domingo 20 de febrero de 2005.
- ? Cuarto entrenamiento sábado 12 a lunes 14 de febrero de 2005.
- ? Tercer entrenamiento sábado 5 a lunes 7 de febrero de 2005.
- ? Segundo entrenamiento martes 27 a sábado 29 de enero de 2005.
- ? Primer entrenamiento martes 18 a sábado 22 de enero de 2005.

El resumen de las horas de entrenamiento por entrenador y por horas efectivas recibidas por los alumnos fueron:

Entrenador	E1	E2	E3	E4	E5	E6	E7	E8	E9	E10	E11	E12	E13	E14	Total
Edgar	8	14	9	8	0	8	4	8	4	8	4	4	4	9	92
Fory	4	0	4	4	0	0	0	0	4	4	0	4	4	0	28
Joe	7	0	5	0	5	4	0	14	8	4	0	0	0	0	47
Kuko	0	0	0	0	0	0	0	0	5	4	5	0	4	0	18
Limo	0	0	5	0	0	4	4	5	10	4	10	4	0	10	56
Mars	23	9	13	8	5	4	8	14	8	0	14	8	14	13	141
Omar	8	11	0	0	0	4	4	4	4	4	4	0	0	4	47
Víctor	11	0	5	0	5	4	0	14	8	4	4	0	0	0	55
Total de horas de entrenadores.	61	34	41	20	15	28	20	59	51	32	41	20	26	36	484
Horas recibidas por alumnos	35	21	17	20	5	20	20	30	21	20	22	20	26	25	302



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

En total, los alumnos recibieron un total de **302 horas** de entrenamiento (incluyendo exámenes). Con lo cual superamos las 287 horas del año pasado. Así pues, casi se llegó a las 500 horas invertidas por los entrenadores.

Concurso Isaac Karelov

Como parte de la preparación de la selección de Guanajuato. Se organizó el primer concurso interestatal Isaac Karelov. Dicho concurso se llevó a cabo del 15 al 19 de Mayo de 2005, en las instalaciones del CIMAT. Teniendo la participación 14 muchachos de las delegaciones de Puebla, Chihuahua, una seleccionada de Aguascalientes y la selección de Guanajuato (incluyendo suplente).

El concurso tuvo la misma dinámica a la de un concurso nacional. Es decir, se aplicaron dos exámenes (similares al nacional) en dos días diferentes. También tuvieron entrenamiento mediante dinámicas de competencias y ponencias por parte de nuestros entrenadores.

El objetivo fue fomentar la colaboración entre estados, intercambio de experiencias entre alumnos, líderes y asesores, estrechar lazos de cooperación y amistad y ofrecer una experiencia similar a un nacional.

Se premiaron a 6 chicos: un primero, dos segundos y tres terceros. Todos nuestros participantes obtuvieron un lugar (salvo el suplente).

	Estado	Nombre	Día 1	Día 2	Total
1	Guanajuato	Andrés Natanael García Ruíz	24.00	20.00	44.00
2	Guanajuato	Sergio Iván López Fuentes	20.50	19.67	40.17
2	Chihuahua	Nephtalí Garrido González	17.50	20.00	37.50
3	Guanajuato	Erik Iván Téllez Huerta	20.14	9.33	29.47
3	Guanajuato	Carlos Gerardo Paredón Mata	9.29	15.00	24.29
3	Puebla	Carlos Jesús Castillo Merlin	13.29	6.00	19.29
	Guanajuato	Víctor Hugo Chávez Ortega	9.00	9.00	18.00
	Chihuahua	Jesus David Venzor Cardenas	10.00	7.00	17.00
	Puebla	Gustavo Mariscal Rangel	12.64	4.00	16.64
	Aguascalientes	Carla Soriano Garza	14.29	0.00	14.29



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Participación en el Concurso Nacional

Para la X Olimpiada Mexicana de Informática (OMI) celebrada los días 19 al 24 de Mayo en la ciudad de Durango, Durango; se participó con una delegación de 7 personas. 4 alumnos, dos asesores y un líder. Este año, Guanajuato participó con la delegación completa (4 alumnos). La delegación estuvo conformada por:

Erik Iván Téllez Huerta	Participante	CECYTEG Cortazar
Carlos Paredón Mata	Participante	Prepa oficial Gto
Sergio Iván López Fuentes	Participante	CBTis 217
Andrés Natanael García Ruiz	Participante	CECYTEG San Juan Bosco
Edgar Alfredo Duñez Guzmán	Asesor	CIMAT
Marte Alejandro Ramírez Ortégón	Líder	CIMAT
Edgar Said Hernández Sánchez	Asesor	FAMAT

En total participaron 25 estados de los 32. Con un total de 96 alumnos participantes otorgándose 8 medallas de oro, 16 de plata y 24 de bronce. Los resultados han sido de excelencia, teniendo Guanajuato su segunda mejor participación en su historia. Los cuatro alumnos tuvieron medalla y son preseleccionados nacionales para asistir a la Olimpiada Internacional de Informática de Mérida, México 2006.

Carlos Paredón Mata, medalla de ORO

Erik Iván Téllez Huerta, medalla de PLATA

Sergio Iván López Fuentes, medalla de PLATA

Andrés Natanael García Ruiz, medalla de PLATA

La preselección esta conformada por todos los chicos ganadores de medalla de plata y oro. Siendo un total de 24 jóvenes seleccionados de entre los cuales, 8 tendrán el orgullo de representar a México en la Olimpiada Internacional de Informática de 2006.

JAL01	100	100	100	300	100	100	100	300	600
GRO01	90	100	100	290	100	70	70	240	530
MEX01	100	100	100	300	100	60	70	230	530
AGS01	100	100	90	290	95	70	70	235	525
MEX02	100	100	100	300	100	50	70	220	520
GTO02	100	100	60	260	95	60	70	225	485
VER04	100	100	50	250	100	60	70	230	480
AGS03	100	90	90	280	60	50	70	180	460
GTO01	100	100	50	250	100	30	70	200	450
VER01	70	100	90	260	100	30	60	190	450

Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

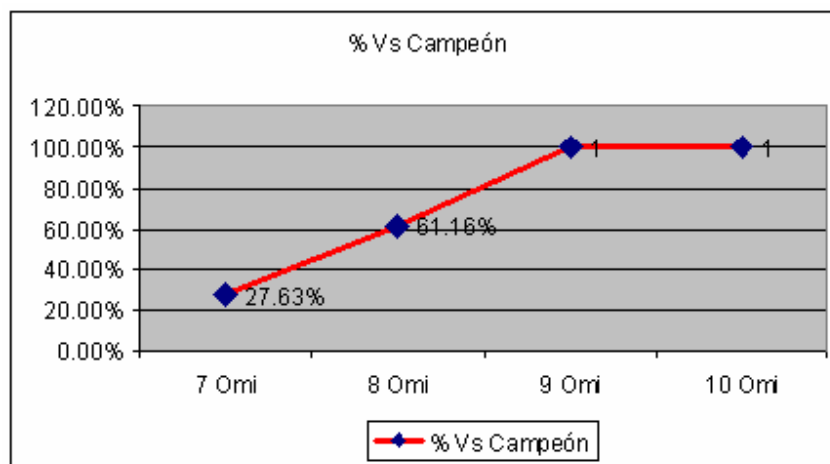
OAX04	100	100	70	270	100	10	70	180	450
GTO03	100	100	100	300	5	70	70	145	445
GTO04	100	100	100	300	10	60	70	140	440
MEX04	100	100	50	250	100	40	40	180	430
MDF03	100	100	100	300	100	0	0	100	400
MDF01	100	100	50	250	10	60	70	140	390
MDF02	100	100	100	300	65	20	0	85	385
NLN03	100	0	40	140	100	60	70	230	370
CHI04	100	100	60	260	55	50	0	105	365
PUE01	60	100	0	160	100	30	70	200	360
JAL04	60	60	50	170	100	50	30	180	350
TLX02	60	60	0	120	100	50	70	220	340
CHI01	100	100	90	290	10	30	10	50	340
VER03	100	100	30	230	15	60	30	105	335
NLN02	30	100	60	190	100	0	20	120	310
JAL02	30	50	30	110	100	60	30	190	300
PUE02	90	100	0	190	100	10	0	110	300
DUR06	100	100	100	300	0	0	0	0	300
SIN02	100	50	70	220	0	0	70	70	290
SLP01	100	60	0	160	80	10	30	120	280
NLN01	100	100	40	240	15	10	0	25	265
VER02	50	20	0	70	55	60	70	185	255
SIN04	100	60	60	220	15	20	0	35	255
COA03	100	60	60	220	0	0	30	30	250
DUR04	100	0	0	100	100	0	30	130	230
MIC04	80	0	0	80	50	20	70	140	220
AGS02	70	50	100	220	0	0	0	0	220
CHI03	80	100	40	220	0	0	0	0	220
OAX02	90	0	30	120	80	10	0	90	210
CAM01	100	60	50	210	0	0	0	0	210
JAL03	70	50	0	120	15	0	70	85	205
QIR03	100	100	0	200	0	0	0	0	200
AGS04	100	0	0	100	70	0	10	80	180
NLN04	100	0	0	100	50	0	30	80	180
MEX03	50	30	0	80	15	0	50	65	145
COA02	90	50	0	140	5	0	0	5	145
CAM02	100	30	10	140	0	0	0	0	140
MIC03	60	80	0	140	0	0	0	0	140

Cuadro de puntaje de la 10a OMI

Puntuación por delegación

Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Lugar	Estado	Puntos de 2400 posibles
1	Guanajuato	1820
2	México	1625
3	Veracruz	1520
4	Jalisco	1455
5	Aguascalientes	1385
6	Distrito Federal	1175
7	Nuevo León	1125
8	Chihuahua	1010
9	Puebla	755
10	Oaxaca	705

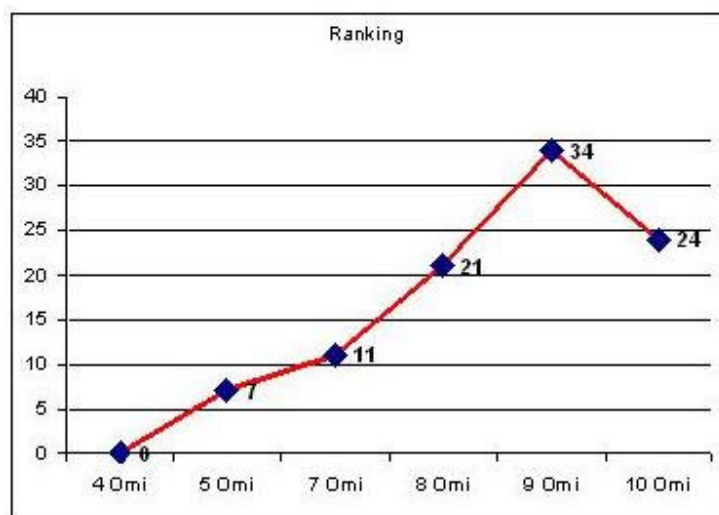


Porcentaje de la puntuación de Guanajuato respecto al estado campeón

Cuadro de medallero por delegación

Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Lugar	Estado	ORO	PLATA	BROCE	TOTAL de 4 Posibles
1	México	2	1	1	4
2	Aguascalientes	2	1	1	4
3	Guanajuato	1	3	0	4
4	Veracruz	1	2	1	4
5	Jalisco	1	1	2	4
6	Guerrero	1	0	0	1
7	Distrito Federal	0	3	0	3
8	Chihuahua	0	2	1	3
9	Nuevo León	0	1	3	4
10	Oaxaca	0	1	1	2



Medallómetro de Guanajuato.



Olimpiada de Informática del estado de Guanajuato



Guanajuato, Guanajuato a 21 de junio de 2005

Proyección

La relevancia social de la Olimpiada de Informática impacta al ambiente académico en una gran variedad de actividades y logros. Su principal labor es fomentar el desarrollo educativo en el área de computación a nivel medio superior y superior.

Difunde las ciencias computacionales como un prominente social y cultural. La localización y formación temprana de alumnos talentosos, interviene positivamente en el oportuno reconocimiento de su vocación, que a la postre culminará en profesionistas de mejor nivel. La olimpiada alienta a los jóvenes participantes a superarse y con ello, a formar una comunidad pujante en el área de cómputo que se ve reflejada en el fortalecimiento educativo de su institución. Por otro lado, los exolímpicos se desenvuelven en actividades de divulgación y enseñanza, así como en proyectos de servicio social vinculados estrechamente con el empleo de sus habilidades tecnológicas.